

Čo je cache

Last updated 19 marca, 2025

Cache („keš“) je medzipamäť, teda dočasné úložisko dát, ktoré slúži na rýchlejšie načítanie často používaného obsahu alebo informácií.

V kontexte webu ide o mechanizmus, ktorý ukladá statický obsah (napr. [HTML](#) stránky, obrázky alebo [JavaScript](#)) do pamäte prehliadača alebo [serveru](#), aby sa skrátil čas načítania stránky pri opakovanej návšteve.

Ako cache funguje

Keď prvýkrát navštívite nejakú webovú stránku, prehliadač alebo server stiahne potrebné dáta (HTML, [CSS](#), obrázky atď.) a uloží ich do cache. Pri ďalšej návšteve už tieto dáta nemusia byť znovu načítané, ale sú použité priamo z cache, čo zrýchľuje načítanie.

Typy cache

1. **Prehliadačová cache** ukladá obsah často navštevovaných stránok lokálne na zariadení používateľa.
2. **Serverová cache** ukladá dáta na strane serveru, čím uvoľňuje jeho pamäť na iné úlohy.
3. **Aplikačná cache** (na úrovni [CMS](#)) funguje priamo v rámci aplikácie (napr. [WordPress pluginy](#) ako [LiteSpeed cache](#)).
4. **CDN cache** ([Content Delivery Network](#)) ukladá obsah na distribuovaných serveroch po celom svete, čo skraca vzdialenosť medzi používateľom a serverom (znižuje latenciu).
5. **RAM cache** je rýchle dočasné úložisko na [hardwarovej](#) úrovni, ktoré ukladá najčastejšie používané dáta.

Prečo je cache dôležitá?

1. **Rýchlosť načítania:** Znížením potreby opätovného načítania dát zlepšuje [rýchlosť webu](#), čo je dôležité pre [používateľský zážitok](#) aj [SEO](#).
2. **Zníženie záťaže serveru:** Uložením dát do cache sa minimalizuje počet požiadaviek na server, čo zvyšuje jeho výkon.
3. **Efektívnejšia prevádzka webu:** Vďaka rýchlejšiemu načítaniu a nižším nárokom na server môžu weby lepšie zvládať väčšie množstvo návštevníkov.

Potenciálne problémy cache

Zastaralý obsah: Niekedy môže cache zobrazovať staršie verzie stránky namiesto aktuálnej (napr. po aktualizácii webu).

Nevyhnutnosť vymazania cache: V prípade problémov je často potrebné cache vymazať, aby sa načítala nová verzia dát.