

# Čo je to softvér

Last updated 19 marca, 2025

Softvér je súhrn programov, aplikácií a inštrukcií, ktoré umožňujú počítaču alebo inému zariadeniu vykonávať konkrétne úlohy.

Zatiaľ, čo [hardvér](#) predstavuje fyzickú časť počítača (napr. [procesor](#), pevný disk, [RAM](#)), softvér je nehmotná zložka, ktorá hardvér ovláda a dáva mu funkčnosť.

Softvér zahŕňa všetko od [operačných systémov](#), ktoré spravujú základné funkcie počítača, po aplikácie, ktoré používatelia používajú pre špecifické úlohy, ako je písanie textov, správa e-mailov alebo úprava fotografií.

## Typy softvéru

### 1. Systémový softvér:

- a) Slúži na riadenie základných funkcií počítača.
- b) Príklady: Operačné systémy (Windows, macOS, Linux), ovládače zariadení.

### 2. Aplikčný softvér:

- a) Programy, ktoré používatelia používajú na vykonávanie špecifických úloh.
- b) Príklady: Webové prehliadače, kancelárske balíky, hry.

### 3. Vývojový softvér:

- a) Nástroje určené pre programátorov na vývoj ďalšieho softvéru.
- b) Príklady: Programovacie jazyky (Python, Java), vývojové prostredie (Visual Studio, Eclipse).

## Ako softvér funguje?

Software funguje na základe inštrukcií napísaných v programovacom jazyku, ktoré hardvér interpretuje a vykonáva. Napríklad:

1. Používateľ spustí aplikáciu (napr. textový editor).
2. Softvér komunikuje s operačným systémom, aby si zabezpečil prístup k hardvéru (napr. k procesoru a displeju).
3. Požadované úlohy sa vykonajú (napr. otvorenie súboru alebo zobrazenie textu).

## **Rozdiel medzi softvérom a hardvérom**

- **Hardvér** je fyzická časť počítača, ktorú je možné vidieť a dotknúť sa jej.
- **Softvér** je nehmotný a skladá sa z inštrukcií, ktoré hardvér ovládajú.

Príklad: Počítačová myš je hardvér, ale ovládač, ktorý umožňuje jej funkčnosť, je softvér.